Bonjour, ici Julien Donato,

Designer Interactif et Graphiste junior.

www.juliendonato.fr

bonjour@juliendonato.fr

07 81 94 56 07

Expériences professionnelles

Vas-y Paulette * Webdesign Stage 1 mois * 2025 Refonte et création d'interfaces de sites web desktop et mobile en facilitant le dév. web. Travail en équipe.

Erasme * Atlas des vulnérabilités Projet 1 mois * 2025 Création d'un jeu à choix interactif pour sensibiliser à la vulnérabilité d'un territoire face à la chaleur.

Romain Renoux * Graph. & web Stage 3 mois * 2024 Travail en équipe. Rendez-vous clients, montage vidéo prototypage de sites web déployés avec Wordpress.

Centre National du Graphisme Exposition 1 mois * 2024 Exposition de mon édition « Casseroles en pagaille » au Centre National du Graphisme à Chaumont.

Vice-Prés. des Graphistes Affichés 6 mois * 2024 Asso. autogérée par le DSAA Graphisme de Chaumont, organisation d'ateliers vulgarisant le graphisme au CNDG.

L'Éducation Nationale & l'I.A. Intervention conf. 2023 Retour sur mon projet de diplôme lié à l'I.A. pour évoquer les perspectives d'utilisation de ces outils.

Maison d'Izieu * Graph. & web Stage 3 mois * 2022 Travail en équipe. Mise à jour du site Wordpress, montage vidéo, aide à la préparation d'expositions temporaires.

Mini World * Accueil & billetterie CDD 6 mois * 2022 Travail en équipe. Contact avec les clients, gestion de la caisse, vente de billets d'entrée.

Virencouleur * Graph. & web Stage 3 mois * 2020 Travail en équipe. Prototypage de bannières web, création d'identités visuelles et de supports imprimés.

Formations

DSAA Design Interactif (Niv. 7 * RNCP39523) depuis 2024 Étudiant en première année, à l'ÉSD de Villefontaine (38).

DSAA Graphisme 1^{re} année 2023 → 2024 Année validée, au LCDG Chaumont (52)

DNMADE Numérique (Niv. 6 * RNCP36949) 2020 → 2023 Félicitations du jury, à la SEPR à Lyon (69).

Bac. Pro. Communication plurimédias 2017 → 2020 Mention très bien, au LAC à Oyonnax (01).

Compétences

Langues Anglais (C1) et italien (A1).

Soft Skills Curiosité, créativité, esprit critique, autonomie, gestion du temps, sprint créatif et travail en équipe.

UI (Interface Utilisateur) Wireframes, prototypage, micro-interactions, autolayout et composants (Figma & Xd).

UX (Ergonomie) Tests utilisateurs, analyse des parcours utilisateurs, ateliers de cocréation.

Web HTML, CSS, API, JS (WIP), codage créatif (Processing, p5.js) et déploiement WordPress, Divi et Elementor.

Graphisme Maîtrise de la Suite Adobe illustration, mise en page, retouche photo, montage vidéo et motion design.

Anthropologie Analyse et enquête de terrain, restitution des observations, entretiens avec les acteurs, tests usagers in situ et itérations basées sur les retours issus des retours terrain. Méthodologie agile.

Centres d'intérêts

Photographie numérique et argentique, codage créatif, création de fanzines et motion design.